

Spezifikationen für Flash-Werbemittel

Um eine reibungslose und pünktliche Platzierung Ihrer Flash-Werbemittel auf unseren Internet-Portalen sicherzustellen, bitten wir Sie um die Einhaltung einer Anlieferungsfrist von **3 Werktagen** und die Beachtung der nachfolgenden technischen Spezifikationen.

Größen der angebotenen Formate

Werbeform	Format	max. Dateigröße
❶ Button	137x60 Pixel	15 KB
❷ Banner	468x60 Pixel	20 KB
❸ XXL-Banner	728x90 Pixel	30 KB
❹ Skyscraper	140x600 Pixel	25 KB
❺ Medium Rectangle	300x250 Pixel	25 KB
❻ Wallpaper	a) 728x90 Pixel und b) 140x600 Pixel	50 KB
❼ Werbefeld	276x90 Pixel	20 KB
a) Digitale Anzeige/Beilage	PDF (Originalformat), Auflösung 72 bis 150 dpi	100 KB
b) Zeitungsanzeige online	750x425 Pixel als JPEG (max. 800x600 Pixel)	
c) PR-Anzeige/PR-Seite	PDF (Originalformat), Auflösung 72 bis 150 dpi	

clickTag

Um Ihre Flash-Werbemittel in unser Content-Management-System einbauen zu können, ist es erforderlich, dass in der obersten Ebene der Flash-Datei ein transparenter oder nicht sichtbarer Klick-Button eingefügt wird. Dieser Button muss mit dem folgenden »clickTag« verknüpft werden:

```
on (release) {
    if (_level0.clickTAG.substr(0,5) == "http:") {
        getURL(_level0.clickTAG, _level0.target);
    }
}
```

Die Ziel-URL, auf die Ihre Werbung verlinken soll, teilen Sie uns bitte separat mit.

Ausführliche Informationen zum »clickTag« finden Sie direkt bei Adobe unter der folgenden Adresse:

http://www.adobe.com/resources/richmedia/tracking/designers_guide/



Fallback-Image

Neben einer swf-Datei benötigen wir ein Ersatzbild bzw. eine Ersatzanimation als GIF oder JPEG. Die Einbindung eines sogenannten Fallback-Images stellt sicher, dass auch Benutzer, die keinen Flash-Player installiert haben, Ihre Werbung sehen können.

Benutzerfreundlichkeit

Bitte achten Sie darauf, dass die Werbemittel den Rechner des Benutzers nicht zu stark belasten. Es sollten nicht mehr als 10 bis max. 15 Frames pro Sekunde verwendet werden. Falls Sie in Ihrer Flash-Werbung Ton einsetzen, darf dieser nicht automatisch gestartet werden, sondern muss durch den Benutzer aktiviert werden.

Bitte halten Sie auch die Angaben zur max. Größe der swf-Dateien ein (siehe Größen der angebotenen Formate).

Spezielle Informationen zum Wallpaper

Ein Wallpaper besteht aus zwei Dateien – einem Skyscraper (140x600 Pixel) und einem XXL-Banner (728x90 Pixel). Falls bei Ihrem Wallpaper eine bestimmte Hintergrundfarbe eingerichtet werden soll, bitten wir um die Angabe des entsprechenden Hex-Werts.

Kontakt

Bei technischen Fragen wenden Sie sich bitte an:

Frau Becker ☎Tel. 06 41/30 03-2 85

Frau Engel ☎Tel. 06 41/30 03-2 07

E-Mail: webdesign@mdv-online.de